

# Grønn koding

## Etterarbeid for 8. -10. trinn

**Nedenfor følger forslag til etterarbeid og repetering av det dere har lært på Vitenparken.**

### Aktivitet 1:

En veldig bra ressurs for videre arbeid etter å ha vært på Vitenparken er Scratch. Det blokkprogrammeres på samme måte som ved Vitenparken, men mulighetene er enda større dess mer tid og mer kompetent man blir i koding.

<https://scratch.mit.edu>

Et nyttig tips kan være å finne eksisterende koder fra alle brukerne som finnes på Scratch, og så se på hvordan de har bygd opp koden sin. På denne måten finner man mange lure triks og tips!

### Aktivitet 2:

Bruk kodesiden til Micro:Bit:

<https://pxt.microbit.org>

I opplegget grønn koding laget alle en testkode der de ba Micro:Biten vise navnet deres når det ble trykt på en knapp. Be elevene igjen lage denne koden og teste den på simulatoren på venstre side av skjermen. Man kan nå bytte til Javascript øverst på skjermen for å få sett hvordan koden ser ut i Java. Be elevene se oppbyggingen til koden og se om de greier å lage nye koder bare ved hjelp av Javasiden:

- Når man trykker på en knapp så viser det et spesifikt tall
- Når man rister så vises et bilde
- Når man rister så øker en variabel med 1

Gi tilsvarende oppgaver til elevene og be de teste kodene de skriver i Java.